

TWiG

The WIP Game



- This is **version 1.5** of the TWiG simulation.
- Russian translation done by Artemiy Antsupov (facebook.com/artemiyantsupov) and Ivan Dubrovin (twitter.com/DubrovinIS).
- Updates are available under www.LEANability.com/en/twig
- For discussions and questions about the simulation we use #twig* channels within the LEANability Slack community. You can sign-up here for the Slack community: www.LEANability.com/en/slack



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

ДЕНЬ 6



ДЕНЬ 5



ДЕНЬ 8



ДЕНЬ 7



ДЕНЬ 5

Обратная связь от отдела маркетинга: Встреча по приоритизации прошла продуктивно и очень весело! Мы считаем, что установленный порядок задач **А до Р**.

ДЕНЬ 6

Депутаты приняли новый пакет законов, регулирующих нашу область! Все стейкхолдеры согласились с тем, что мы должны сделать задачу **Фикс15** ко дню 15, чтобы соответствовать требованиям законодательства.

Создайте карточку **Фикс15** и завершите её к 15 дню. Не забудьте записать дату старта!

ДЕНЬ 7

Новая технология под названием ChainBlock стремительно набирает популярность. Если то, что о ней говорят – правда, с её помощью мы сможем существенно повысить нашу эффективность. Вы решаете проверить эффективность технологии чтобы оценить затраты и выгоды от применения

Создайте карточку Проверить ChBl. Это важная, но не срочная задача. Не забудьте зафиксировать дату старта когда начнёте работать над задачей.

ДЕНЬ 8

Работа движется?

ДЕНЬ 10



ДЕНЬ 9



ДЕНЬ 12



ДЕНЬ 11



ДЕНЬ 9

Плохие новости: Из-за сбоя в системе клиенты не могут пользоваться нашим сервисом! Говорят это диверсия, но точно вы не знаете. Решите задачу как можно скорее – ситуация действительно серьёзная!

Создайте задачу под названием **СРОЧНО** и завершите её **как можно скорее**. Учитывая важность на эту задачу лимиты **НЕ РАСПРОСТРАНЯЮТСЯ**. Не забудьте записать на карточке дату начала работы над задачей. В листах метрик не забудьте отметить день, когда вы закончили задачу **СРОЧНО**.

ДЕНЬ 11

Проблемы с качеством обнаружены на **верхней незаблокированной карточке в столбце Б**. Чтобы решить проблему вам нужны **знания (кубик) из столбца А**.

А. Положите **Стикер дефекта** на карточку. Снять его можно после того, как спишите все очки трудозатрат с **Стикера дефекта**. После этого работа над задачей может быть возобновлена.

Если в столбце Б нет карточек, поместите **Стикер дефекта** на следующую задачу, которая попадёт в столбец Б. Если эта задача окажется заблокированной, замените Блок на **Стикер дефекта**.

ДЕНЬ 10

Делегат из юридического отдела спрашивает про задачу Фикс15, которую нужно завершить не позднее дня 15. Он напоминает, что опоздать никак нельзя!

ДЕНЬ 12

На спонтанной командной встрече вы анализируете графики и наполняетесь гордостью – ваша система действительно стабильна. Но вы хотите стать ещё лучше и принимаете решение уменьшить WiP- лимиты. Да, звучит странно и нам, кажется понадобится больше разрабатывать в парах и группах (сворминг), но вы очень хотите попробовать.

Установите WiP-лимит 3 для столбца А и 2 для столбца В. Не начинайте новой работы пока не уложитесь в лимиты.

ДЕНЬ 14



ДЕНЬ 13



ДЕНЬ 16



ДЕНЬ 15



ДЕНЬ 13

У вас прошло собрание по пополнению бэклога и приоритизации задач, на которой собрались все основные Стейкхолдеры с новыми задачами.

Поместите новые карточки задач **Q, R и S** в систему.

ДЕНЬ 15

Сегодня вступает в силу новый пакет законов. Отметьте на Листе метрик, удалось ли вам или нет в срок завершить задачу **Фикс15**.

ДЕНЬ 14

Пришло время взглянуть на свой процесс. Проведите трёхминутную ретроспективу по следующим вопросам:

(1) Что работает хорошо?

(2) Что стоит улучшить?

Запишите результаты на Листе ретроспективы.

ДЕНЬ 16

Рассчитайте возраст WiP (Сегодняшний день – День начала +1) для всех задач из колонок А и Б. Запишите номера в ряд на свободном месте на листе с результатами.

Рассчитайте выходной поток, входящий поток, среднее время реализации и 90% квантиль времени реализации.

Величина выходного потока – количество карточек, которое вы завершали за один день.

Величина входного потока – количество задач, входящих в систему в день.

Чтобы определить 90% квантиль, проведите по оси черту, левее которой будут находиться 90% ваших тикетов.